

Аннотация программы учебной дисциплины 5.13 «Инженерная и компьютерная графика»

1. Учебный план освоения дисциплины

№ п/п	Наименование разделов, циклов, дисциплин, практик, итоговой аттестации	Всего часов	В том числе:			Форма контроля	Трудоёмкость
			Аудиторная работа		Внеаудиторная работа		
			Лекции	Практические занятия	Сам. работа		
5.13	Инженерная и компьютерная графика	24	6	8	10	Зачёт	

2. Цель освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины является теоретическая и практическая подготовка обучающихся (слушателей) в области изучения основ инженерной и компьютерной графики и применения полученных навыков в педагогической деятельности.

2. Планируемые результаты освоения дисциплины

№ п/п	Компетенции	Знать	Уметь	Владеть
1.	ПК-1.1	Знать основы ортогонального проецирования и принципы образования чертежей, основы программного обеспечения	Уметь осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО	Владеть приемами постановки воспитательных целей, проектирования воспитательной деятельности и ее методов реализации в соответствии с требованиями ФГОС ОО и спецификой учебного предмета
2.	ПК-1.2	Знать способы обеспечения (графические пакеты	Уметь разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии	Владеть методами расчетов на основе знаний инженерной и компьютерной графики

			обучения, в том числе информационные	
3.	ПК-3.2	Знать методику интерпретации текстов художественной литературы	Уметь применять знания по теории литературы в профессиональной деятельности; образовательный потенциал социокультурной среды региона в преподавании (предмета по профилю) в учебной и во внеурочной деятельности	Владеть базовыми методами прочтения, понимания и комментирования художественных текстов

Составитель: Батаева Л. А. канд. пед. наук, и. о. заведующего кафедрой искусств и инновационного дизайна.